

HTML Ders Notları

Sizlere bu notlarla web sayfası yapımı hakkında kısa bir fikir vermeye çalışacağım. Öncelikli olarak bir web sayfasının yani uzantısını HTML (Hyper Text Markup Language)olan bir sayfanın çalışma mantığına göz atalım.HTML dilinde yazılmış kodları servis sağlayıcısının sunucusuna(Server) yüklersiniz (Upload). Bu sunucuda yayınlanan web sayfamız sitemize gelen ziyaretçilerin browserları tarafından kodlar yorumlanır ve böylece ziyaretçi bizim sayfamızı görmüş olur.

HTML diliyle bazı işlemleri yapabileceğimiz gibi bazılarını ise yapamayız.mesela metin biçimlendirme, liste, bağlantılar, resim kullanma, tablolar, çerçeveler ve forumlar yapabilirken etkileşimli ve olaylara duyarlı sayfalar, formları işleyip değerlendiren sayfalar yapamayız.

Bir web sayfası yapmak için tek gereken onu nasıl tasarlayacağımızı bilmektir.Eğer bu işi kod kullanmadan yapacaksanız Frontpage, Dreamweaver vs programları kullanabilirsiniz.Ama ben bu işi kodlarla yapacağım diyorsanız size tek gereken herhangi bir metin editörü(Metin editörü olarak Windows ta NOTEPAD'ı kullanabilirsiniz) .Şimdi gelelim temel kodları tanımaya:

<html>...</html>	Bu kod browsera HTML belgesinin başladığı ve bitiği yeri bildirir.Bütün diğer kodlar bu iki kod arasına yazılır
<head>...</head>	HTML belgesinin ilk bölümüdür.Bu bölüme yazılanlar metin olarak ekranda gözükmez.
<title>...</title>	Head bölümü içine yazılan Title kodu sayfanın başlığının yazıldığı bölümdür.
<body>...</body>	HTML belgesinin bütün içeriği bu kodlar arasına yazılır.

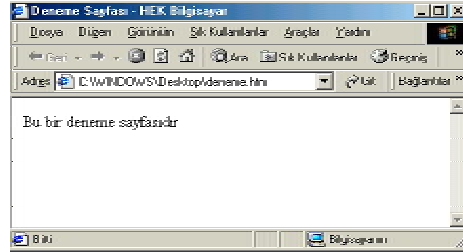
Bu temel kodları gördükten sonra isterseniz bir HTML sayfasının genel yapısına göz atalım.

```
<html>
<head>
<title>.....</title>
</head>
<body>
.....
</body>
</html>
```

Bu temel yapıyı kavradıktan sonra basit bir sayfa yapabiliriz.

```
<html>
<head>
<title>Deneme Sayfası</title>
</head>
<body>
Bu bir deneme sayfasıdır
</body>
</html>
```

Yukarıda gördüğünü kodları metin editörüne yazıp deneme.html adıyla kaydederek ve bu deneme.html dosyasını çalıştırsak ekrana aşağıdaki gibi Bu bir deneme sayfasıdır yazılı bir sayfa gelecektir.



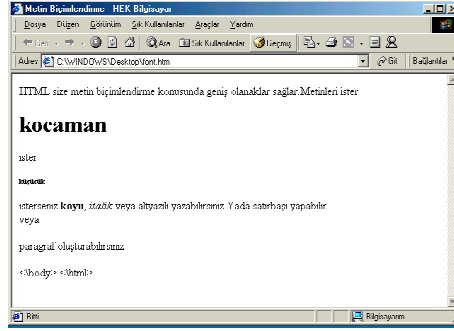
METİN BİÇİMLENDİRME ETİKETLERİ:

HTML sayfasının temel unsurlarını öğrendikten sonra,artık işin inceliklerine inebiliriz.İlk olarak yazdığımız metinleri şekillendirmeye bakalım.Aşağıdaki tabloda yer alan etiketleri bilmemiz bu konuda bize çok kolaylık sağlayacaktır.

<h1>...</h1>	Başlık
<h2>...</h2>	<i>Başlık</i>
<h3>...</h3>	Başlık
<h4>...</h4>	Başlık
<h5>...</h5>	Başlık
<h6>...</h6>	<i>Başlık</i>
...	Yazıları koyu yapar
<i>...</i>	Yazılarınızı italik karakter yapar
<u>...</u>	Yazılarınıza alt çizgi koyar
<p>...</p>	Paragraf etiketi yapar. Paragrafınızın altına ve üstüne boşluk koyar.
 	Satırbaşı yapar.

Şimdi yukarıda öğrendiklerimizi bir örnek ile uygulayalım.

```
<html>
<head>
<title>Metin Biçimlendirme</title>
</head>
<body>
HTML size metin biçimlendirme konusunda geniş olanaklar sağlar.Metinleri ister <h1>kocaman</h1> ister
<h6>küçük</h6> isterseniz <b>koyu</b>, <i>italik </i> veya <u>altyazılı</u> yazabilirsiniz.Yada satırbaşı yapabilir
<br> veya <p> paragraf oluşturabilirsiniz </p>
</body>
</html>
```



FONT TAGI:

Metin biçimlendirmek için yukarıda gördüğümüz etiketler dışında biraz sonra göreceğimiz ... etiketi de kullanılır.

Font etiketi sahip olduğu parametreler sayesinde metinlerin renk,yazı tipi,boyut gibi özelliklerini değiştirmenize yardımcı olur.İsterseniz bu etikette geçmeden önce renklerden kısaca bahsetmek yerinde olur. HTML'de renkler hexadecimal formunda ifade edilir Bir renk 16'lık sayı düzeninde 6 rakamdan oluşur ve Bu düzende 9'dan sonraki sayıları göstermek için 'A'dan 'F'ye kadar olan harfler kullanılır. Bununla birlikte HTML bazı renklerin İngilizce isimlerini anlar; aşağıdaki örnekte bu renkleri görmekteyiz.

Green=Yeşil	Red=Kırmızı
Black=Siyah	Yellow=Sarı
Blue=Mavi	Orange=Turuncu

Burada görülen renkler hexdecimal cinsinden de ifade edilebilir: Örneğin #FFFFFF beyaz ,#000000 siyah.

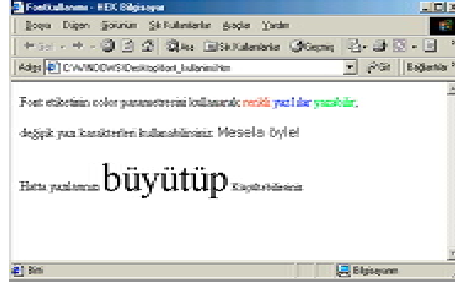
Renkleri kısaca tanıdıktan sonra artık asıl konumuza geçebiliriz.HTML belgesinin body bölümüne yazdığımız metni etiketleri arasına alarak bu metne etiketin aşağıda da listelenen parametreleri doğrultusunda bazı özellikler kazandırabiliriz

Color	hexdecimal veya rengin İngilizce ismi değerini alır
Face	Yazı türünün ismi değerini alır
Size	1 ile 7 arasında istenilen değeri alır

Şimdi bu parametreleri bir örnekte kullanalım:

```
<html>
<head>
<title>Font kullanımı</title>
</head>
<body>
Font etiketinin color parametresini kullanarak <font color="#FF0000">renkli</font>
<font color="Blue">yazılar</font>
<font color="#00FF00">yazabilir</font>;<p>
değişik yazı karakterleri kullanabilirsiniz:
<font face="Verdana">Mesela öyle!</font><p>
Hatta yazılarınızı
<font size="+6"> büyütüp</font>
<font size="-1"> Küçültebilirsiniz</font>
</body>
</html>
```

Aşağıdaki ekran görüntüsünde de yukarıdaki örneğin nasıl çalıştığını görebilirsiniz.



ARKA PLAN ve BODY ETİKETİ:

Web sayfasının içeriğe yazı yazmayı öğrendikten sonra isterseniz web sayfalarımızın arka planlarını renklendirmeye geçelim. HTML belgesinin ekranda görüntülenen bölümü olan body bölümünün başladığını browser'a <body> etiketiyle bildirdiğimizi biliyoruz. Bir etiketin herhangi bir parametresine atadığımız değer, o etiketin oluşturduğu alan içerisinde geçerlidir.Yani gibi <body> etiketinin parametrelerine verilen değerler, bütün sayfa için geçerlidir.Aşağıda bu parametreleri ve kullanılışlarını görüyorsunuz.

bgcolor	Sayfanızın arka planının rengini belirler
background	Arka plana .gif,.jpg gibi HTML'in yorumlayabildiği bir resim dosyası koymanızı sağlar
text	Sayfanızdaki metinlerin rengini belirler

<body bgcolor="blue"> Sayfanızın arka planını mavi yapar.

<body background="c:\belgelerim\resim.jpg"> Sayfanızın arka planına resim.jpg isimli dosyanın içeriği taşır.

RESİMLER ve IMG ETİKETİ:

Bir web sayfasında doğru ve yerinde kullanıldıklarında sayfaya estetik açıdan çok şeyler katarlar. fakat büyük boyutları nedeniyle yavaş yüklenirler.Bu da ziyaretçinin sıkılmasına,hatta sayfayı terk etmesine neden olabilir.Bu

nedenle, en azından Internet bağlantıları daha hızlı oluncaya kadar, resimleri '**az ve öz**' kullanmanız doğru olacaktır. Resimler etiketi aracılığıyla kullanılırlar. Aşağıda bu etiketin parametrelerini görüyorsunuz.

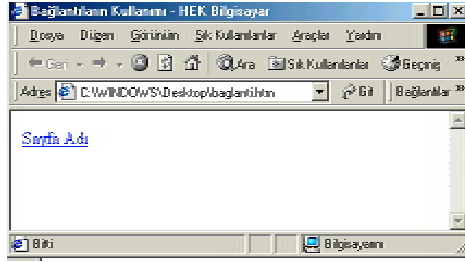
src	Resmin bulunduğu dizini bu parametre ile bildiririz
width	Resmin genişliğini piksel cinsinden bildirir
height	Aynı şekilde resmin yüksekliğini bildirir
border	Resmin etrafındaki çizginin kalınlığını belirtir.
align	Yatay konum belirler; left, right, center değerlerini alır.
alt	Mouse resmin üzerindeyken yazacağımız menü gösterir

BAĞLANTILAR:

Web sayfalarımızın içeriksel kısmını bitirdiğimize göre şimdi web sayfalarında en çok kullanılan unsurlardan biri bağlantılara (Hyperlink) geçebiliriz. Bağlantılar ziyaretçinin bir tıklama ile, sitenizin içinde veya dışında, belirlediğiniz herhangi bir adrese gitmesini sağlar. Bağlantılar browser'a <a> etiketi ile bildirilir.

href	Bağlantının adresi bu parametreyle bildirilir
target	Sayfanın açılacağı yeri belirler. Target parametresi, açılacak sayfa yeni bir sayfa olarak açılacaksa '_blank', aynı pencere içinde açılacaksa '_self', aynı pencere içinde üstten itibaren açılacaksa '_top' değerini alır.

 Sayfa Adı



Sayfamızda yukarıdaki sayfa görüntüsünde olduğu gibi "Sayfa Adı" adında www.sayfaadi.com Internet sitesine bağlı bir yazı yazar. Bu bağlantıya tıkladığımızda Sayfaadi.com sitesi yeni bir pencerede açılır.

Bağlantılar konusuna girmeden sayfamıza nasıl resim ekleyeceğimizi görmüştük. Şimdi bu resimleri nasıl bir bağlantı haline getirebiliriz bunu görelim. Aşağıdaki örneği yazdığımızda, üzerine tıklanınca istediğiniz bir adrese yeni pencere açan bir resim elde edersiniz.

TABLolar:

Metinleri listelerin yanısıra tablolar yardımıyla da düzenleyebiliriz. Sörf yaparken rastladığımız sayfalar çoğunlukla iç içe geçmiş tablolardan oluşur. Bu nedenle iyi bir sayfa tasarlamak için tablolara hakim olmak gereklidir. Tablolar <table>...</table> etiketleri arasına yazılır. <tr> etiketi bir yatay sıra oluşturulur, bu yatay sıra istenilen sayıda <td> etiketiyle hücelere bölünür. Aşağıdaki örneğe bakarak tablo mantığını anlayabilirsiniz

< table> Hücre1
Hücre2
Hücre3

```
<table border="1">
<tr>
<td >Hücre1</td>
<td >Hücre2</td>
```

Hücre4	<td >Hücre3</td>
Hücre5	</tr>
Hücre6	<tr>
<TD< td>	<td>Hücre4</td>
	<td>Hücre5</td>
	<td>Hücre6</td>
	</tr>
	</table>

bgcolor	Hücrenin içinin rengini belirler.
background	Hücre içine resim koyar.
border	Hücre etrafına yerleştireceğiniz çerçevenin kalınlığını belirler
bordercolor	Çerçeve rengini belirler
bordercolorlight	Çerçevenin sol ve üst kenarlarının rengini belirler
bordercolordark	Çerçevenin sağ ve alt kenarlarının rengini belirler.
align	Hücrenin yatay konumu belirler
cellspacing	Hücre etrafındaki çerçevenin kalınlığını belirler.
cellpadding	Hücre içindeki elemanların (metin, resim, vs.) çerçeveden uzaklığını belirler.

```

<html>
<head>
<title>Bu bir table denemesidir</title>
</head>
<body>
<table width="250" height="250" bgcolor="#ffffff" border="2" bordercolor="5" bordercolrlight="aqua"
bordercolordark="blue" align="left" cellpadding="2" cellspacing="2">
<tr>
<td align="center">hücre</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```



CERCEVELER (FRAME):

Çerçeve tekniği, bir web sayfasını istenilen miktarda parçaya bölüp, bu sayfa üzerinde birkaç sayfa birden görüntülenmesine olanak verir. Bu tekniğin en çok kullanılan varyasyonu, sayfanın sol veya üst kısmından küçük bir alanı bölmek (yani sayfayı ikiye bölmek), bu küçük alana menü bilgilerini, diğer büyük alana ise sayfanın asıl içeriğini yerleştirmektir.

Fakat şunu da belirtmekte fayda var, birçok tasarımcı estetik açısından çerçevelere pek sıcak bakmaz; genelde üst üste tablolar kullanmayı tercih eder. Yine de pek sık kullanılmayan bu tekniği aklınızın bir yerinde tutun, belki faydalı olabilir.

Çerçeve tekniğinde, ilk önce parent(ana) frame denilen bir sayfa oluşturmak gerekir. <Frameset>... </frameset> etiketlerinin parametreleri olan cols ve rows ifadeleri ile sayfayı dikey ve yatay olarak ne oranda bölmek istediğimizi browser'a bildiririz. Src parametresi ile ana çerçevenin bölümlerinde görüntülenecek sayfaların adreslerini bildirdikten sonra, geriye biraz önce adreslerini bildirdiğimiz sayfaları uygun bir şekilde hazırlamak kalır. Şimdi bu karışık ifadeyi aşağıdaki örnekle daha iyi anlayalım, sonra da <frameset> etiketini inceleyelim.

```
<html><head>
<title>Çerçeveörneği</title>
</head>
<frameset cols="150,*">
<frame name="menu" src="menu.html">
<frame name="esas" src="esas.html">
</frameset>
<noframes>
<body>
<h1>Browser'ınızın sürümü sayfamızı görüntülemeye uygun değil, lütfen daha yeni bir sürüm
yükleyip tekrar deneyin!</h1>
</body>
</noframes>
</html>
```

Burada yaptığımız şey ana sayfayı soldan 150 piksel genişliğinde bölüp iki sayfa elde etmekten ibaret. Ayrıca browser'a soldan ilk bölüme (150 px olan bölüm) 'menu.html', ikinci bölüme ise 'esas.html' sayfalarını yerleştirmesini bildirdik. Burada dikkat edilmesi gereken nokta <frameset> etiketinin </head> ile <body> etiketleri arasına yerleştirilmesidir. <Noframes>...</noframes> etiketleri içinde yer alan bölüm ise çerçeveden anlamayan eski sürüm browser'lar içindir. Şimdi aşağıdaki kodlardan ilkinin 'menu.html', ikincisini ise 'esas.html' adıyla ana pencereyi kaydettiğiniz dizine kaydedin.

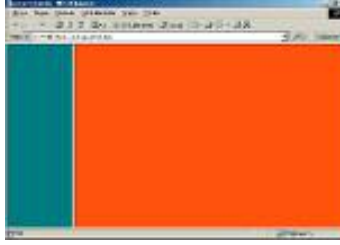
Menu.html

```
<html>
<head>
<title>menu</title>
</head>
<body bgcolor="teal">
</body>
</html>
```

Esas.html

```
<html>
<head>
<title>esas</title>
</head>
<body bgcolor="Red"></body>
</body>
</html>
```

Son olarak tekrar ana sayfayı açtığımızda (ismi önemli değil, yeter ki diğer iki sayfa ile aynı dizinde bulunsun!) sonuç aşağıdaki gibi olacaktır:



Aşağıda <frameset> etiketinin parametrelerini görüyorsunuz :

Rows	Sayfayı enine bölmenizi sağlar	<frameset rows="150,*"> <frame name="menu" src="menu.html"> <frame name="esas" src="esas.html"> </frameset>
Cols	Sayfayı boyuna bölmenizi sağlar	<frameset cols="150,*"> <frame name="menu" src="menu.html"> <frame name="esas" src="esas.html"> </frameset>

cols ve rows parametreleri piksel değeri alabilecekleri gibi '%' cinsinden de değer alabilirler, örneğin:

```
<frameset cols="%20,%80">
```

Daha önce kullandığımız '*' ifadesi ile bölünecek alanın genişliğini browser'a bırakabiliriz:

```
<frameset cols="%20,*">
```

Son olarak sayfayı üçe veya daha fazlaya da böşebiliriz:

```
<frameset rows="150,200,100,*"> ifadesi ile ana pencereyi dörde böleriz.
```

frameborder	Ana sayfanın bölümleri arasında sınır çizgisi olup olmamasını belirler.('yes', 'no'; veya '1', '0' değerlerini alır)	<frameset cols="150,*" frameborder="1"> <frame name="menu" src="menu.html"> <frame name="esas" src="esas.html"> </frameset>
Border	Çerçeveler arasındaki sınırın kalınlığını piksel cinsinden belirler.	<frameset cols="150,*" border="10"> <frame name="menu" src="menu.html"> <frame name="esas" src="esas.html"> </frameset>

Şimdi de <frame>; etiketinin parametreleri:

Src	Bunu zaten biliyorsunuz, çerçeve içinde görüntülenecek sayfanın yeri
marginwidth	Sayfanın solundaki kenar boşluğunu belirtir
marginheight	Sayfanın üstündeki kenar boşluğunu belirtir
Noresize	'1' veya '0' değerlerini alır, '1' verilirse pencere boyutları sabitlenir.
Scrolling	'yes', 'no', 'auto' değerlerini alır, kaydırma çubuklarının durumunu belirler.

Çerçevelerle çalışmaya başlamadan önce bilmeniz gereken önemli bir nokta:

Hatırlarsanız bağlantılar konusunda <a> etiketinin **target** isimli bir parametresi olduğundan ve bu parametrenin 'Çerçeveadi' değerini alabileceğinden bahsetmiştik. Bu parametre bize bağlantının belirttiği adresdeki sayfanın adını verdiğimiz çerçeve içinde açılmasını sağlar.İsterseniz bunu bir örnekte görelim.

[Bu sayfayı index.htm adıyla kaydedin](#)

[Bu sayfayı menu.htm adıyla kaydedin](#)

```
<html><head>
<title>Çerçeveörneği</title>
</head>
<frameset cols="150,*">
<frame name="menu" src="menu.htm">
<frame name="ana" src="esas.html">
</frameset>
<noframes>
<body>
<h1>Browser'ınızın sürümü sayfamızı görüntülemeye
uygun değil, lütfen daha yeni bir sürüm
yükleyip tekrar deneyin!</h1>
</body>
</noframes>
</html>
```

```
<html>
<head>
<title>menu</title>
</head>
<body bgcolor="teal">
Lütfen örneği görmek istiyorsanız <a href="link.htm"
target="ana">tıklayın</a>
</body>
</html>
```

Bu sayfayı esas.htm adıyla kaydedin

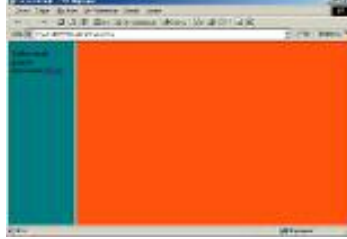
```
<html>
<head>
<title>ana</title>
</head>
<body bgcolor="Red"></body>
</body>
</html>
```

Bu sayfayı da link.htm adıyla kaydedin

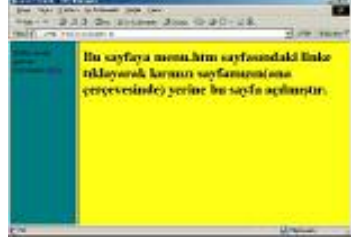
```
<html>
<head>
<title>menu</title>
</head>
<body bgcolor="yellow">
<h1>Bu sayfaya menu.htm sayfasındaki linke tıklayarak
kırmızı sayfamızın(ana çerçevesinde) yerine bu sayfa
açılmıştır.</h1>
</body>
</html>
```

Yukarıdaki örneğin ekran çıktısı aşağıdaki gibi olacaktır.

Yeşil Sayfadaki Linke Tıklamadan Önce



Yeşil Sayfadaki Linke Tıkladıktan Sonra



FORMLAR:

Formlar bize HTML kullanarak sayfanızı ziyaret edenlerle temas kurmanızı sağlarlar. Formlar yoluyla ziyaretçilerin herhangi bir konuda görüşlerini alabiliriz; veya hazırlayacağımız bir formla ziyaretçilerden kişisel bilgilerini isteyebiliriz. Formlar <form>...</form> etiketleri arasında yazılırlar. Bu etiketin parametrelerini öğrenmeden önce form türlerine bir göz atalım.

FORM TÜRLERİ:

Aşağıda form türlerini ve kullanılışlarını görüyoruz.:

text	maxlength: Yazılabilecek maksimum text uzunluğu value: varsayılan değer size: Px cinsinden alanın uzunluğu	<form> <input type="text" maxlength="10" size="12" value="İsminiz?"> </form>
<input type="text"> Ziyaretçinin ismi, telefonu gibi kısa bilgilerini almak için kullanılır.		
password	Tüm parametreleri text ile aynıdır.	<form> Lütfen şifre girin: <input type="password" maxlength="10" size="12"> </form>
<input type="password"> Şifre almak için kullanılır, yazılan karakterler ekranda '*' şeklinde görüntülenir		
textareaa	rows : Alanın karakter cinsinden yüksekliği cols : Alanın genişliği	<form> <textarea cols="12" rows="4">Burası bir textarea!</textarea> </form>
<textarea >...</textarea> Text kutusuna sığmayacak uzun bilgileri, mesela ziyaretçinin sayfa ile ilgili düşüncelerini almak için kullanılır.		
checkbox	checked: sayfa açıldığında 'checked' ibaresi bulunan kutu işaretli olur.	<form> <input type="checkbox" checked>seçenek 1 <input type="checkbox">seçenek 2 </form>
<input type="checkbox"> Ziyaretçiye, verilen seçeneklerden birini, birkaçını veya hepsini seçme imkanı verir.		
Radio	checked: sayfa açıldığında 'checked' ibaresi bulunan daire seçilmiş olur.	<form> <input type="radio" name="sec">seçenek1 <input type="radio" name="sec" checked>seçenek2 <input type="radio" name="sec">seçenek2 </form>
<input type="radio"> Ziyaretçiye, verilen seçeneklerden sadece birini seçme imkanı verir.		
select	size: Select etiketinin karakter cinsinden boyutu selected: Görevi checked ifadesinin aynıdır. multiple: Ziyaretçinin birden çok seçim yapmasına olanak verir	<form> <select size="1"> <option selected>seçenek1 <option>seçenek2 <option>seçenek3 </select>
<select><option>...<option>...</select> Ziyaretçiye seçeneklerden birini veya (multiple ifadesi ile) birkaçını seçme imkanı verir.		
submit	value: Butonun üzerine yazılacak metin buraya yazılır	<form> <input type="submit" value="Gönder"> </form>
<input type="submit"> Ziyaretçi doldurduğu formu bu düğmeye basarak gönderir		
reset	value: Butonun üzerindeki metin	<form> <input type="reset" value="Sil"> </form>
<input type="reset" > Ziyaretçinin doldurduğu formda, ziyaretçinin yazdığı her şeyi siler.		
button	value: Butonun üzerindeki metin	<form>

		<input type="button" value="Düğme"></form>
<input type="button">Düğmelere JavaScript ile bazı işlevler kazandırılabilir.		

<FORM> ETİKETİ:

İşte <form> etiketinin parametreleri ve bunların işlevleri:

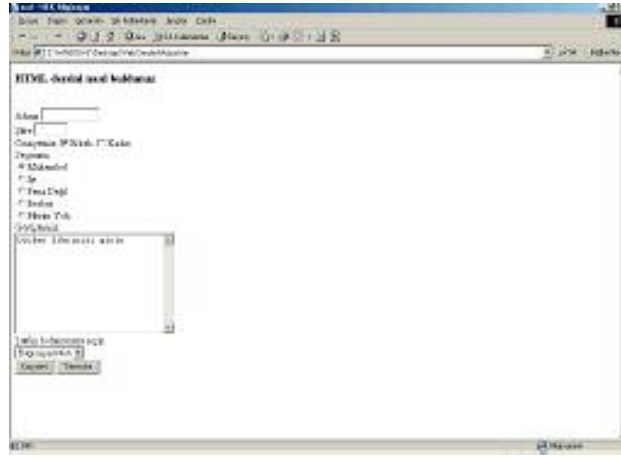
method	'Get' veya 'post' değerlerini alabilir. Method parametresinin değeri formu göndereceğiniz CGI programı açısından önemlidir. Eğer CGI kodları yazmayı bilmiyorsanız, birçok servis sağlayıcı size form'larınızın sonuçlarını e-mail'inize gönderme imkanı verir. Eğer böyle bir hizmetten yararlanacaksınız 'post' metodunu seçmelisiniz.
<form method= "post">	
action	Formu göndereceğiniz CGI programının adresini action parametresiyle bildirirsiniz. Eğer yukarıda bahsedilen hizmetten yararlanmak istiyorsanız, servis sağlayıcınızdan bu programın adresini öğrenmelisiniz. Örneğin bu adres 'freesevers' için '/cgi-bin/cgiemail' 'dir.
<form method="post" action= "/cgi-bin/cgiemail">	

Yukarıdaki kodları kullanarak bir örnek yapalım.

```
<html>
<head><title>asd</title></head>
<body>
<form method="post" action="aa.asp">
<h3>HTML dersini nasıl buldunuz</h3>
<br>Adınız <input type="text" maxlength="12" size="12" value="Adınız">
<br>Şifre <input type="password" maxlength="6" size="6">
<br>Cinsiyetiniz
  <input type="checkbox" checked>Erkek
  <input type="checkbox">Kadın
<br>Seçiminiz
  <br><input type="radio" name="oy" checked>Mükemmel
  <br><input type="radio" name="oy">İyi
  <br><input type="radio" name="oy">Fena Değil
  <br><input type="radio" name="oy">Berbat
  <br><input type="radio" name="oy">Fikrim Yok
<br>Görüşleriniz
  <br><textarea rows="10" cols="30">Lütfen fikrinizi girin</textarea>
<br>Lütfen bölümünüzü seçin
  <br><select size="1">
    <option selected>Bilgisayar Müh
    <option>Elektronik Müh
    <option>Deri Müh
    <option>Diğer
  </option></select>
<br><input type="submit" value="Kaydet"> <input type="reset" value="Temizle">

</form>
</body>
</html>
```

Yukarıdaki örneğin ekran çıktısı aşağıdaki gibi olur.



Evet arkadaşlar HTML dersimizin tüm konuları bu kadar. Bu derste öğrendiklerinizle sizlerde kendinize istediğiniz gibi bir web sayfası yapabilirsiniz.Ama şunu unutmayın ki tek başına HTML sizi ancak pasif sayfalar yapabilirsiniz. Daha aktif daha olaylara duyarlı sayfalar yapmak istiyorsanız diğer web tasarlama dillerinden en az bir tanesini daha öğrenmeniz gerekecektir.Bunların en başında ise JavaScriptler gelmektedir. Günümüz Türkiye'sine baktığımız zaman birçok firma web tasarlamak konusunda sadece HTML bilgisine değil ASP veya PHP bilgilerinin de olup olmadığına bakmaktadır. Eğer bir web tasarımcısı olmak istiyorsanız yukarıda bahsedilen dillerden en az birini daha bilmeniz sizin aleyhinize olacaktır. Sizlere bu konuda başarılar dilerim.